

# Die Berechnung der Turnier-Ergebnisse als ein Maximumproblem der Wahrscheinlichkeitsrechnung.

Von

E. Zermelo in Freiburg i. B.

---

Schachturniere werden neuerdings immer in der Weise ausgeführt, daß jeder Teilnehmer mit jedem anderen eine bestimmte Anzahl  $k$  von Partien (gewöhnlich zwei mit wechselndem Anzuge) zu spielen hat und dann die Reihenfolge der Sieger nach der Anzahl ihrer Gewinnpartien bestimmt wird, wobei eine unentschiedene („Remis“-) Partie jedem der beiden Partner, immer als halbe Gewinnpartie angerechnet wird. Dieses Berechnungsverfahren, das alle gespielten Partien unabhängig von der Reihenfolge gleichmäßig berücksichtigt und dadurch dem Zufall möglichst wenig Einfluß gestattet, hat sich in der Praxis anscheinend auch durchaus bewährt, soweit eben nur die *Reihenfolge* in Betracht kommt, versagt aber völlig bei *abgebrochenen* Turnieren (in welchen die Anzahl der gespielten Partien nicht bei jedem Teilnehmer die gleiche ist) und liefert auch bei durchgeführten keine befriedigende *quantitative* Bestimmung der *relativen Spielstärken*, da es ganz augenscheinlich der Mittelmäßigkeit zu gute käme. So würde etwa bei  $k = 1$  ein Meister gegen  $n$  Stümper doch nur  $n$  Partien gewinnen, diese alle zusammen aber  $\frac{n(n-1)}{2}$ , jeder von ihnen also durchschnittlich  $\frac{n-1}{2}$ , und der Quotient der berechneten Werte  $n : \frac{n-1}{2} = \frac{2n}{n-1}$  würde sich mit wachsendem  $n$  der 2 nähern, der Sieger also nur etwa doppelt so hoch bewertet werden wie jeder andere. Zur Behebung dieses Übelstandes und zur quantitativen Verfeinerung des üblichen Verfahrens sind in der Schachliteratur verschiedene Vorschläge gemacht und diskutiert worden, u. a. von E. Landau<sup>1)</sup>, die aber, so inter-

---

<sup>1)</sup> E. Landau, Über Preisverteilung bei Spielturnieren. Ztschr. f. Math. u. Phys. 63 (1914), S. 192.

essant sie auch in mathematischer Beziehung waren, gelegentlich zu paradoxen Ergebnissen führten und bisher keine befriedigende Lösung des Problems ergaben. Im folgenden soll nun ein neues Verfahren der Turnier-Berechnung entwickelt werden, das von den bisherigen Bedenken frei zu sein scheint und namentlich auch bei „abgebrochenen“ und „kombinierten“ Turnieren zu einem mathematisch bestimmten und allen vernünftigen Anforderungen entsprechenden Ergebnisse führt.

Unser Verfahren kommt darauf hinaus, daß die relativen Spielstärken als Wahrscheinlichkeiten aufgefaßt und so bestimmt werden, daß die Wahrscheinlichkeit für das Eintreten des beobachteten Turnier-Ergebnisses eine möglichst große wird.

### § 1.

#### Ansatz und Reduktion des Problems.

Jedem der  $n$  an einem Turnier teilnehmenden Spieler  $A_r$ , denken wir uns eine positive Zahl  $u_r$  als „Spielstärke“ zugeordnet und nehmen an, daß diese Zahlen  $u_1, u_2, \dots, u_n$  sich wie ihre relativen Gewinnchancen verhalten. Die Wahrscheinlichkeit dafür, daß in einer bestimmten Partie  $A_r$  gegen  $A_s$  gewinnt, wird also gegeben durch den Bruch:

$$(1) \quad u_{rs} = \frac{u_r}{u_r + u_s}.$$

Ist dann  $k_{rs}$  die Anzahl der zwischen  $A_r$  und  $A_s$  gespielten Partien, von denen wir hier<sup>2)</sup> annehmen wollen, daß sie alle zur Entscheidung kommen,  $g_{rs}$  die dabei von  $A_r$  und  $g_{sr} = k_{rs} - g_{rs}$  die von  $A_s$  gewonnenen, so wird, wenn wir die verschiedenen Partien als „unabhängige“ Ereignisse betrachten, die kombinierte Wahrscheinlichkeit des auf  $A_r$  und  $A_s$  bezüglichen Teilergebnisses, daß nämlich  $A_r$  gerade  $g_{rs}$  und  $A_s$  entsprechend  $g_{sr}$  Partien gegen den andern gewinnt, bis auf einen von  $u_r, u_s$  unabhängigen Zahlenfaktor  $\sigma_{rs} = \binom{k_{rs}}{g_{rs}}$ , auf den mich Herr Prof. Ostrowski freundlichst aufmerksam machte,

$$(2) \quad w_{rs} = u_r^{g_{rs}} u_s^{g_{sr}} = \frac{u_r^{g_{rs}} u_s^{g_{sr}}}{(u_r + u_s)^{k_{rs}}},$$

<sup>2)</sup> Bei allen praktischen Anwendungen berücksichtigen wir die etwa vorkommenden unentschiedenen („Remis“-) Partien durch die Fiktion, daß doppelt so viel Partien gespielt seien, indem wir jedem Spieler jede tatsächlich gewonnene Partie als *doppelten* und jede unentschiedene als *einfachen* Gewinn anrechnen. Dies entspricht genau der im Eingang erwähnten herkömmlichen Zählung der Remis-Partien als halbe Gewinnpartien.

und somit die Wahrscheinlichkeit des durch die Matrix  $g_{r,s}$  bestimmten Gesamtergebnisses das Produkt aller dieser Wahrscheinlichkeiten

$$(3) \quad w = \prod'_{r,s} w_{r,s} = \frac{u_1^{g_1} u_2^{g_2} \dots u_n^{g_n}}{\prod'_{r,s} (u_r + u_s)^{k_{r,s}}} = \Phi(u_1, \dots, u_n),$$

wo

$$(4) \quad g_r = \sum'_s g_{r,s}$$

immer die Gesamtzahl der von  $A_r$  gewonnenen Partien bezeichnet und das Produkt  $\prod'$  über alle Kombinationen  $r, s$  mit  $r \neq s$  zu erstrecken ist.

Die (nicht negativen) Zahlen  $u_1, \dots, u_n$  sollen nun so bestimmt werden, daß  $\Phi(u_1, \dots, u_n)$  möglichst groß und damit das beobachtete, durch die Zahlen  $g_1, \dots, g_n$  bestimmte Turnier-Ergebnis möglichst wahrscheinlich wird<sup>3)</sup>.

Da  $\Phi$  in bezug auf die Variablen  $u_r$  homogen von der nullten Dimension ist, also nur von ihren Verhältnissen abhängt, so können wir o. B. d. A. annehmen, daß

$$(5a) \quad \sum_{r=1}^n u_r \leq 1$$

ist, während gleichzeitig für alle  $r$

$$(5b) \quad u_r \geq 0 \quad (r = 1, 2, \dots, n)$$

vorausgesetzt wird.

Der durch (5a) und (5b) bestimmte Bereich  $\mathfrak{B}$  der  $u_r$  ist endlich und abgeschlossen; in ihm ist die durch (3) als Wahrscheinlichkeit definierte Funktion  $\Phi$  überall  $\leq 1$ , besitzt also eine endliche obere Grenze  $\bar{w} \leq 1$ ; dabei muß

$$(6) \quad \bar{w} \geq \Phi(1, \dots, 1) = \left(\frac{1}{2}\right)^N > 0$$

sein, wo

$$(7) \quad N = \sum_{r=1}^n g_r = \sum'_{r,s} k_{r,s}$$

die Anzahl aller überhaupt gespielten Partien ist. Nach Weierstraß gibt es in  $\mathfrak{B}$  mindestens einen Punkt  $\bar{q}$  mit den Koordinaten  $\bar{u}_1, \dots, \bar{u}_n$ , in dessen Umgebung der Wert  $\bar{w}$  von  $\Phi$  approximiert wird.

Wir müssen jetzt die beiden Fälle unterscheiden, daß  $\bar{q}$  im Innern oder auf dem Rande von  $\mathfrak{B}$  liegt.

<sup>3)</sup> Dieser Ansatz ist einem insbesondere in der Gastheorie häufig angewendeten Verfahren analog.

Fall 1.  $\bar{q}$  liege im Innern von  $\mathfrak{B}$ , d. h.

$$\sum_{r=1}^n \bar{u}_r < 1 \quad \text{und} \quad \bar{u}_r > 0 \quad (r = 1, 2, \dots, n).$$

Dann ist  $\Phi$  stetig an der Stelle  $\bar{q}$  und es wird

$$\Phi(\bar{q}) = \bar{w}$$

das *Maximum* von  $\Phi$  in  $\mathfrak{B}$ . Da  $\Phi$  dann in  $\bar{q}$  zugleich auch nach allen Variablen differenzierbar und von Null verschieden ist, so müssen auch die partiellen logarithmischen Ableitungen sämtlich in  $\bar{q}$  verschwinden, d. h.

$$\frac{g_r}{\bar{u}_r} - \sum_t' \frac{k_{rt}}{\bar{u}_r + \bar{u}_t} = 0$$

oder

$$(8) \quad \sum_t' k_{rt} \frac{\bar{u}_r}{\bar{u}_r + \bar{u}_t} = g_r \quad \text{für} \quad r = 1, \dots, n,$$

wobei die Summe  $\sum_t'$  über alle  $t \neq r$  zu nehmen ist. Wir erhalten also ein System von  $n$  homogenen algebraischen Gleichungen zur Bestimmung von  $\bar{u}_1, \dots, \bar{u}_n$  oder vielmehr ihrer Verhältnisse  $\bar{u}_r : \bar{u}_s$ .

Durch Addition der  $n$  Gleichungen (8) erhält man wegen

$$\frac{\bar{u}_r}{\bar{u}_r + \bar{u}_t} + \frac{\bar{u}_t}{\bar{u}_r + \bar{u}_t} = 1$$

die Identität (7) als Ausdruck der zwischen den Gleichungen des Systems bestehenden Abhängigkeit.

Da  $k_{rt} \frac{\bar{u}_r}{\bar{u}_r + \bar{u}_t}$  die „wahrscheinliche Anzahl“ der von  $A_r$  gegen  $A_t$  gewonnenen Partien darstellt, so bedeutet das Gleichungssystem (8), daß bei der unserm Ansatz entsprechenden Bewertung der Spieler die *wahrscheinliche Anzahl der von einem Spieler gegen alle übrigen Spieler zu gewinnenden Partien gleich der Anzahl der von ihm wirklich gewonnenen ist.*

Fall 2.  $\bar{q}$  liege auf dem Rande von  $\mathfrak{B}$  derart, daß alle

$$\bar{u}_r > 0 \quad (r = 1, 2, \dots, n),$$

aber

$$\sum_r \bar{u}_r = 1$$

ist. Da nun aber die Funktion  $\Phi$  in  $u_1, \dots, u_n$  homogen von 0-ter Dimension ist

$$(9) \quad \Phi(\lambda u_1, \dots, \lambda u_n) = \Phi(u_1, \dots, u_n),$$

so wird der Grenzwert  $\bar{w}$  dann für  $0 < \lambda < 1$  auch im Innern von  $\mathfrak{B}$  approximiert und damit der Fall 2 auf den Fall 1 zurückgeführt.

Fall 3. Der Punkt  $\bar{q}$  liege auf dem Rande von  $\mathfrak{B}$  derart, daß

$$(10) \quad \prod \bar{u}_r = \bar{u}_1 \bar{u}_2 \dots \bar{u}_n = 0$$

wird, d. h. daß mindestens ein  $\bar{u}_r = 0$  wird.

Ist z. B.  $\bar{u}_1 = 0$ , während alle übrigen  $\bar{u}_r > 0$  sind, so ist der Nenner der Funktion  $\Phi$  an der Stelle  $\bar{q}$  von Null verschieden. Also muß auch  $g_1 = 0$  sein, da nach (3) sonst  $\Phi$  eine Potenz  $u_1^{g_1}$  von  $u_1$  als Faktor enthielte und daher  $w$  an der Stelle  $\bar{q}$  anstatt des Wertes  $\bar{w} > 0$  die Null approximieren würde. Ist umgekehrt  $g_1 = 0$ , so erscheint  $u_1$  in (3) nur im Nenner, und zwar in allen Faktoren  $u_1 + u_s$  als positiver Summand, der den Quotienten verkleinert, muß sich also bei der Approximation der oberen Grenze  $\bar{w}$  seiner eigenen unteren Schranke 0 nähern, d. h.  $\bar{u}_1 = 0$ . Nach unserem Ansatz wird also ein einzelner Spieler mit der Spielstärke 0 bewertet dann und nur dann, wenn er als einziger im Turnier alle seine Partien verliert<sup>4)</sup>.

Seien jetzt allgemein<sup>5)</sup> bei geeignet gewählter Reihenfolge

$$\bar{u}_1 = \bar{u}_2 = \dots = \bar{u}_p = 0; \quad \bar{u}_{p+1}, \bar{u}_{p+2}, \dots, \bar{u}_n > 0.$$

Dann folgt wie im Spezialfall, daß  $\Phi$  in (3) keinen Faktor der Form  $u_{r,s} = \frac{u_r}{u_r + u_s}$  für  $r \leq p < s$  enthalten darf, weil sich sonst dieser und mit ihm  $\Phi$  bei der Approximation an die Grenzstelle  $\bar{q}$  der Null nähern müßte, was wegen (6)  $\bar{w} > 0$  unmöglich ist. In diesem Falle müssen also alle  $g_{r,s} = 0$  sein für  $r \leq p < s$ , d. h. wir haben eine *Einteilung aller Spieler in zwei Klassen derart, daß jeder Spieler  $A_r$  der ersten Klasse gegen keinen Spieler  $A_s$  der zweiten Klasse in dem Turnier eine Partie gewinnt* (sondern alle etwa gespielten Partien verliert).

Hat umgekehrt das Ergebnis des Turniers zu einer solchen Klassenbildung  $\{A_r, A_s\}$  mit  $g_{r,s} = 0$  geführt, so müssen bei der Approximation von  $\bar{w}$  durch  $\Phi$  alle  $u_r$ , die den Spielern  $A_r$  der Unterklasse zugeordnet sind und für wenigstens ein  $s > p$  die Bedingung  $k_{r,s} > 0$  erfüllen (d. h. sofern die  $A_r$  überhaupt gegen die  $A_s$  gespielt haben), sich der Null nähern:  $\bar{u}_r = 0$ .

Um dies zu beweisen, zerlegen wir die durch (3) definierte Funktion  $\Phi$  in drei Faktoren

$$(11) \quad \Phi(u) = \Phi_1(u_r) \Phi_2(u_s) \Phi_{1,2}(u_r, u_s),$$

<sup>4)</sup> Dieses Ergebnis ist nur scheinbar paradox, da kein Spieler bei noch so geringer Spielstärke schlechter abschneiden könnte. Vgl. E. Landau a. a. O. S. 201.

<sup>5)</sup> Der Fall, daß alle  $\bar{u}_r = 0$  sind, können wir wegen der Homogenität (9) von  $\Phi$  ausschließen.

wo

$$\Phi_1(u_r) = \prod_{1 \leq r, r' \leq p} \frac{u_r^{g_{rr'}} u_{r'}^{g_{r'r}}}{(u_r + u_{r'})^{k_{rr'}}}, \quad \Phi_2(u_s) = \prod_{p+1 \leq s, s' \leq n} \frac{u_s^{g_{ss'}} u_{s'}^{g_{s's}}}{(u_s + u_{s'})^{k_{ss'}}},$$

$$\Phi_{1,2}(u_r, u_s) = \prod_{r=1}^p \prod_{s=p+1}^n \left( \frac{u_s}{u_r + u_s} \right)^{k_{rs}},$$

da nach der gemachten Annahme wegen  $g_{r,s} = 0$  Faktoren  $u_{r,s}$  gar nicht auftreten.

Ersetzen wir jetzt alle  $u_r$  mit  $r \leq p$  durch  $\lambda u_r$ , wo  $0 < \lambda < 1$  ist, so bleiben wegen der Homogenität  $\Phi_1$  und  $\Phi_2$  ungeändert, während  $\Phi_{1,2}$  übergeht in

$$(12) \quad \Phi_{1,2}^{(\lambda)} = \prod_{r=1}^p \prod_{s=p+1}^n \left( \frac{u_s}{\lambda u_r + u_s} \right)^{k_{rs}} = \Phi_{1,2}(\lambda u_r; u_s).$$

Angenommen, an einer Approximationsstelle  $\bar{q}$  von  $\bar{w}$  sei eine der Größen  $\bar{u}_r > 0$  ( $r \leq p$ ) mit  $k_{r,s} > 0$ , dann wäre wegen  $\lambda > 0$

$$\frac{\Phi_{1,2}^{(\lambda)}}{\Phi_{1,2}} \geq \left( \frac{u_r + u_s}{\lambda u_r + u_s} \right)^{k_{rs}},$$

wo der Quotient rechts bei der Annäherung an  $\bar{q}$  sich wegen  $\bar{u}_r > 0$ ,  $\lambda < 1$ , und  $k_{r,s} > 0$  dem Werte:

$$\left( \frac{\bar{u}_r + \bar{u}_s}{\lambda \bar{u}_r + \bar{u}_s} \right)^{k_{rs}} > 1$$

nähert; es wäre also in  $\bar{q}$

$$\Phi_{1,2}^{(\lambda)} > \Phi_{1,2},$$

und demnach

$$(13) \quad \lim \Phi(\lambda u_1, \dots, \lambda u_p; u_{p+1}, \dots, u_n) > \lim \Phi(u_1, \dots, u_n) = \bar{w}$$

im Widerspruch mit der Definition von  $\bar{w}$ .

Es folgt also, daß für  $r \leq p$  alle  $\bar{u}_r = 0$  sein müssen, für die mindestens ein  $k_{r,s} > 0$  ist.

Bei der Approximation von  $\bar{q}$  durch  $q$  strebt dann  $\Phi_{1,2}$  gegen 1, da hier nur solche  $u_r$  mit  $k_{r,s} > 0$ , für die  $\bar{u}_r = 0$  wird, wirklich auftreten. Demnach wird  $\bar{w}$  von  $\Phi$  dann und nur dann approximiert, wenn  $\Phi_1(u_r)$  und  $\Phi_2(u_s)$  *unabhängig voneinander möglichst groß* werden.

Um also die verhältnismäßigen Spielstärken der Spieler einer Klasse untereinander zu ermitteln, genügt es, unseren Ansatz auf das Teiltturnier anzuwenden, welches aus dem Gesamtturnier durch Beschränkung auf die Spieler dieser einen Klasse entsteht.

Damit wird unser Problem auf solche mit kleinerer Spielerzahl zurückgeführt, die wieder entsprechenden Reduktionen unterliegen, bis man schließlich zu „irreduziblen“ Problemen gelangt, für die dann alle  $\bar{u}_r > 0$  sind

und daher die durch Gleichung (8) ausgedrückte Lösung des Falles 1 Gültigkeit hat.

Wir zeigen zunächst, daß die Zerlegung des „Gesamtturniers“  $T$  in „irreduzible“ Teiltourniere oder „Primturniere“  $C_1, C_2, C_3, \dots$  *eindeutig* ist. Die einem solchen „Primturnier“ angehörende Spielergruppe  $C$  ist nämlich charakterisiert durch die Eigenschaft, daß alle übrigen zu  $T$  gehörenden Spieler in zwei Gruppen  $P$  und  $Q$  zerfallen,

$$14) \quad T = P + C + Q,$$

wobei *kein* Spieler von  $P$  gegen einen von  $C$  oder  $Q$  und *kein* Spieler von  $C$  gegen einen von  $Q$  eine Partie gewinnt, während *innerhalb*  $C$  *keine* Einteilung in zwei Klassen  $C', C''$  von der angegebenen Beschaffenheit möglich ist. Ist nun

$$T = T' + T''$$

irgendeine Klasseneinteilung des Gesamtturniers, bei der kein Spieler von  $T'$  gegen einen von  $T''$  gewinnt, so zerfallen dabei auch  $P$  und  $Q$  in je zwei Klassen

$$P = P' + P'', \quad Q = Q' + Q'',$$

wo  $P'$  und  $Q'$  zu  $T'$ ,  $P''$  und  $Q''$  zu  $T''$  gehören, während  $C$  ganz zu  $T'$  oder ganz zu  $T''$  gehört, da sonst

$$C = C' + C''$$

zerlegbar wäre gegen die Annahme. Wird also bei fortgesetzter Zerlegung des Turniers immer derjenige Bestandteil weiter zerlegt, der mit  $C$  auch nur ein Element gemein hat, so muß der schließlich übrigbleibende unzerlegbare Rest  $C^*$  das ganze  $C$  enthalten, und ebenso umgekehrt  $C$  wieder  $C^*$ , d. h.  $C = C^*$ , und die Zerlegung (in Primturniere) ist somit *eindeutig*.

Ist  $C_1$  irgendein von  $C$  verschiedenes Primturnier, so liegt es entweder *ganz* in  $P$  oder *ganz* in  $Q$ , da es sonst zerlegbar wäre, oder *beliebig* in einem von beiden, sofern nämlich  $C$  und  $C_1$  gar nicht miteinander gespielt haben.

## § 2.

### Die eindeutige Lösung des irreduziblen Problems.

Wir beschränken uns zunächst auf den „irreduziblen“ Fall, setzen also voraus, daß eine Einteilung aller Spieler in zwei Klassen *unmöglich* ist, bei der kein Spieler  $A_r$  der Unterklasse gegen einen  $A_s$  der Oberklasse auch nur eine Partie gewinnt, bei der also für jede solche Kombination  $r, s$  immer  $g_{r,s} = 0$  wäre. Dann kann, wie aus den Betrachtungen des § 1

hervorgeht, bei *keiner* Approximation der oberen Grenze  $\bar{w}$  irgendeiner der Quotienten  $\frac{u_r}{u_s}$  sich der Null nähern (wobei einige, aber nicht alle  $\bar{u}_r = 0$  würden), sondern es kann nur einer der Fälle 1 und 2 vorliegen, wo  $\bar{w}$  als das *wahre Maximum* der Funktion  $\Phi$  für ein System *positiver* Werte  $u_t = \bar{u}_t > 0$  tatsächlich angenommen wird. Für solche Werte  $u_t$  gelten also auch die Gleichungen (8), die wir jetzt in der Form schreiben:

$$(8a) \quad \sum_t' k_{rt} \frac{u_r}{u_r + u_t} = g_r \quad \text{für } r = 1, 2, \dots, n,$$

und die *Existenz* einer *positiven* Lösung  $u_r = \bar{u}_r > 0$  ist für den „irreduziblen“ Fall damit bewiesen.

Um aber auch die *Eindeutigkeit* dieser Lösung zu zeigen, bedienen wir uns einer leicht herleitbaren Hilfsformel. Durch Summation der Gleichungen (8a) über  $r = 1, 2, \dots, p$ , wo  $1 \leq p \leq n$  ist, erhalten wir nämlich unter Berücksichtigung der Identität

$$k_{rt} \frac{u_r}{u_r + u_t} + k_{tr} \frac{u_t}{u_t + u_r} = k_{rt} = k_{tr},$$

die Formel

$$(15) \quad \sum_{r=1}^p \sum_{t=p+1}^n k_{rt} \frac{u_r}{u_r + u_t} = \sum_{r=1}^p g_r - \sum_{1 \leq r, t \leq p}' k_{rt} = G_p - K_p = \gamma_p \geq 0,$$

in der die rechte Seite den Überschuß  $\gamma_p$  der von den Spielern  $A_1, A_2, \dots, A_p$  überhaupt erzielten Gewinne über die Anzahl  $K_p$  der zwischen ihnen gespielten Partien, also die Anzahl der von ihnen gegen die *übrigen* Spieler  $A_s$  gewonnenen Partien ausdrückt, die im „irreduziblen“ Falle, wo eine Klasseneinteilung mit  $g_{rs} = 0$  ausgeschlossen ist, immer *positiv* ausfällt.

Angenommen nun, es seien  $u_t$  und  $u_t'$  zwei *wesentlich verschiedene* positive Lösungen des homogenen Gleichungssystems (8a), d. h. solche, die sich nicht nur durch einen gemeinsamen Multiplikator  $\rho$  unterscheiden, so können wir sie beide gleichzeitig auf die Summe 1 normiert denken

$$(16) \quad \sum_{t=1}^n u_t = \sum_{t=1}^n u_t' = 1$$

und die Reihenfolge der  $u_t$  so wählen, daß die ersten  $p$  dieser Größen *kleiner*, alle übrigen aber größer oder gleich den entsprechenden Werten  $u_t'$  ausfallen, also

$$(17) \quad u_r < u_r' \quad \text{und} \quad u_s \geq u_s' \quad \text{für } 1 \leq r \leq p < s \leq n$$

wird. Dann folgt für jede solche Kombination  $r, s$

$$(17a) \quad \frac{u_r}{u_s} < \frac{u_r'}{u_s'}$$

sowie

$$(17b) \quad \frac{u_r}{u_r + u_s} < \frac{u'_r}{u'_r + u'_s}$$

und daher auch

$$(18) \quad \sum_{r=1}^p \sum_{s=p+1}^n k_{rs} \frac{u_r}{u_r + u_s} < \sum_{r=1}^p \sum_{s=p+1}^n k_{rs} \frac{u'_r}{u'_r + u'_s}$$

im Widerspruch mit (15), sofern auch nur *eine* der Zahlen  $k_{rs} > 0$  ist, d. h. sofern die Spieler  $A_r$  mit den andern  $A_s$  überhaupt gespielt haben, was wegen  $k_{rs} \geq g_{rs} > 0$  im irreduziblen Falle immer zutrifft.

Durch die Gleichungen (8a) sind also im betrachteten Falle die *Verhältnisse* der (positiven) Größen  $u_i$  *eindeutig* bestimmt und *jede* positive Lösung des Gleichungssystems muß als die *einzig*e Lösung des *irreduziblen* Problems auch das Maximum  $\bar{w}$  der durch (3) definierten Funktion  $\Phi(u)$  liefern.

Mit Hilfe der Formel (15) läßt sich aber noch eine wichtige Eigenschaft unseres Lösungssystems herleiten. Wir betrachten wieder zwei verschiedene positive Lösungen  $u_i$  und  $u'_i$  der Gleichungen (8a), die wir uns gleichfalls gemäß (16) normiert denken, die aber zu zwei *verschiedenen* Verteilungen der Gewinnzahlen  $g_i$  und  $g'_i$ , d. h. zu verschiedenen Turnier-Ergebnissen gehören mögen. Auch hier denken wir uns wieder die Reihenfolge so gewählt, daß für  $r \leq p < s$  die Beziehungen (17), (17a) und (17b) gelten<sup>6)</sup>. Dann erhalten wir, da nach unserer Annahme immer  $k_{rt} = k'_{rt}$  die Anzahl der gespielten Partien beidemal die gleiche sein soll, wieder die Ungleichheit (18) und somit auch wegen (15)

$$(19) \quad G_p = g_1 + g_2 + \dots + g_p < g'_1 + g'_2 + \dots + g'_p = G'_p.$$

Es muß also bei jedem Übergang von einem Turnier-Ergebnis  $g_{rt}$  zum andern  $g'_{rt}$  die Gesamtsumme aller Gewinne für diejenige Spielergruppe  $A_r$  wachsen, deren normierte Spielstärken  $u_r$  zunehmen. Angenommen nun, bei einem solchen Übergange sei  $g_q$  die *einzig*e zunehmende  $g_q < g'_q$ , während sonst immer  $g_i \geq g'_i$  sein soll. Dann muß  $g_q$  notwendig in der Teilsumme  $G_p$  vorkommen, d. h.  $q \leq p$  und  $u_q < u'_q$  sein und *die relative (normierte) Spielstärke eines Spielers  $A_r$  wird dadurch notwendig vergrößert, daß er bei sonst ungeänderten Ergebnissen eine einzelne Partie gewinnt, anstatt sie zu verlieren*<sup>7)</sup>.

<sup>6)</sup> Den Fall, wo alle  $u_i = u'_i$  sind, können wir ausschließen, weil wegen (8a) sonst auch alle  $g_i = g'_i$  wären, gegen die Annahme.

<sup>7)</sup> Die Wichtigkeit dieser an eine brauchbare Bewertungsmethode zu stellenden Forderung betont E. Landau a. a. O. § 3, wo er auch zeigt, daß sie in den von ihm behandelten bisherigen Lösungsversuchen des Problems nicht durchweg erfüllt ist.

## § 3.

**Die Lösung des allgemeinen Problems.**

Nachdem für den „irreduziblen“ Fall die Existenz einer eindeutig bestimmten Lösung erwiesen ist, handelt es sich nun um die Frage, was sich daraus für den allgemeinen Fall ergibt. In § 1 haben wir gesehen, wie das Gesamtturnier  $T$  *eindeutig* in irreduzible Teilturniere  $C_1, C_2, \dots$  zerlegt werden kann. Für die Spieler jedes solchen „Primturniers“  $C$  sind also nach § 2 die gesuchten „Spielstärken“ als Verhältnisse positiver Zahlen bestimmt. Es seien  $C_1, C_2$  zwei verschiedene irreduzible Teilturniere derart, daß kein Spieler von  $C_1$  gegen einen von  $C_2$  gewonnen, aber wenigstens einer  $A_r$  von  $C_1$  mit einem  $A_s$  von  $C_2$  gespielt (und also verloren) hat. Dann muß, wie wir § 1 gezeigt haben, die Spielstärke von  $A_r$  im Verhältnis zu der von  $A_s$  verschwinden, und das gleiche muß auch für *alle* Spieler von  $C_1$  gegenüber *allen* von  $C_2$  gelten, da die Quotienten der Spielstärken in jedem irreduziblen Teilturnier endlich und von 0 verschieden sind. Wir schreiben dann  $C_1 < C_2$ .

Ist nun

$$(20) \quad T = P + C_1 + Q$$

die für das Primturnier  $C_1$  charakteristische Zerlegung des Gesamtturniers von der Form (14), und ist  $C_1 < C_2$ , wobei Spieler von  $C_1$  mit solchen von  $C_2$  wirklich gespielt (und verloren) haben, so muß  $C_2$  in  $Q$  enthalten sein, da keiner von  $P$  gegen einen von  $C_1$  gewonnen hat. Ist  $C_2 < C_3$  im Sinne unserer Definition, so kann  $C_3$  nicht in  $P$  enthalten sein, weil *kein* Spieler von  $P$  gegen einen von  $Q = C_2 + Q'$  gewonnen hat und doch  $C_3$  gegen  $C_2$  gewonnen haben soll. Vielmehr liegt  $C_3$  ganz in  $Q'$ , also in  $Q$ , und kein Spieler von  $C_1$  kann gegen einen von  $C_3$  gewonnen haben. Bildet man weiter von  $C_1$  ausgehend eine Kette von Primturnieren  $C_1, C_2, \dots, C_t$ , für die sukzessive

$$C_1 < C_2, C_2 < C_3, \dots, C_{t-1} < C_t$$

sein möge, derart, daß jedes gegen das nachfolgende gespielt und verloren hat, so ergibt sich durch vollständige Induktion, daß *alle* auf  $C_1$  folgenden in  $Q$  enthalten sind, also kein Spieler von  $C_1$  gegen einen von  $C_t$  gewonnen haben und mithin sicher *nicht*  $C_t < C_1$  sein kann. Da also zyklische Ketten dieser Art ausgeschlossen sind, so kann man festsetzen, daß jedesmal, wo  $C_i < C_k$  und  $C_k < C_t$  ist, auch  $C_i < C_t$  sein soll, ohne daß bei dieser erweiterten Definition jemals *gleichzeitig*  $C_i < C_k$  und  $C_k < C_i$  werden könnte. Durch diese Festsetzung wird also die Menge der „primitiven Teilturniere“ oder „Primturniere“  $C_i$  im Sinne von

Hausdorff<sup>8)</sup> „teilweise geordnet“, und jedesmal, wo  $C_i < C_k$  ist, muß bei der Approximation der oberen Grenze  $\bar{w}$  jeder Quotient  $u_r/u_s$ , wo der Spieler  $A_r$  zu  $C_i$  und  $A_s$  zu  $C_k$  gehört, nach Null konvergieren, d. h. alle Spieler von  $C_i$  sind unendlich gering zu bewerten gegen alle von  $C_k$ . „Vergleichbar“ in dem Sinne, daß entweder  $C_i < C_k$  oder  $C_k < C_i$  ausfällt, sind also zwei primitive Teiltourniere  $C_i$  und  $C_k$  einmal dann, wenn zwischen ihnen überhaupt Spiele stattgefunden haben, weiter aber auch in dem Falle, wo zwischen ihnen eine lückenlose Kette von primitiven Teiltournieren  $C_1, C_2, \dots$  eingeschaltet werden kann, in welcher je zwei aufeinanderfolgende miteinander gespielt und jedes gegen das vorangehende gewonnen haben:

$$C_1 < C_2 < C_3 < \dots < C_i.$$

Als „unvergleichbar“ gelten dagegen nur solche Paare von primitiven Teiltournieren, für die eine solche Kette nicht existiert. So wären z. B. im Falle dreier Primturniere  $C_1, C_2, C_3$  die beiden ersten miteinander unvergleichbar, wenn sie beide gegen  $C_3$  gespielt und gewonnen oder beide gegen  $C_3$  verloren, aber unter sich gar nicht gespielt haben sollten. Von dem so charakterisierten Falle der „Unvergleichbarkeit“ abgesehen, der durch die Natur der Sache gegeben ist, liefert uns aber unser Wahrscheinlichkeitsansatz stets eine eindeutig bestimmte Lösung.

Wir beweisen nämlich folgenden

*Satz. Im allgemeinsten Falle eines in die irreduziblen Teiltourniere  $C_1, C_2, C_3, \dots, C_m$  zerfallenden Turnieres  $T$  wird die obere Grenze  $\bar{w}$  der Turnier-Wahrscheinlichkeit  $\Phi(u)$  approximiert, indem man 1. die verhältnismäßigen Spielstärken  $u_r:u_s$ , der zu jedem Primturnier  $C_i$  gehörenden Spieler so wählt, daß die auf  $C_i$  bezogene Teilfunktion  $\Phi_i(u)$ , also die Wahrscheinlichkeit des auf  $C_i$  beschränkten Teilergebnisses, ihren Maximalwert  $\bar{w}_i$  annimmt, und 2. für je zwei Primturniere  $C_i$  und  $C_j$ , welche der Bedingung  $C_i < C_j$  genügen, alle Quotienten  $u_r/u_s$  der Spielstärken eines Spielers  $A_r$  aus  $C_i$  und eines Spielers  $A_s$  aus  $C_j$  nach Null abnehmen läßt.*

Zum Beweise benutzen wir die Tatsache, daß jeder Faktor des Produktes  $\Phi(u)$  von der Form ist:

$$(2) \quad w_{rs} = \frac{u_r^{g_{rs}} u_s^{g_{sr}}}{(u_r + u_s)^{k_{rs}}},$$

wobei die entsprechenden Spieler  $A_r$  und  $A_s$  höchstens zwei verschiedenen Primturnieren  $C_i$  und  $C_j$  angehören können. Faßt man nun alle diejenigen Faktoren  $w_{rs}$  zu einem Teilprodukte  $\Phi_i(u)$  zusammen, für welche beide

<sup>8)</sup> F. Hausdorff, Grundzüge der Mengenlehre, Kap. VI, § 1.

Spieler *derselben* Primturniere  $C_i$  angehören, so erhält man genau die Wahrscheinlichkeit  $w_i$  für das auf  $C_i$  bezogene Teilergebnis, und diese besitzt dann, weil  $C_i$  irreduzibel ist, bei geeigneter Wahl der in  $\Phi_i$  vorkommenden relativen Spielstärken  $u_r : u_s$  ein wahres Maximum  $\Phi_i(\bar{u}) = \bar{w}_i$ .

Außerdem enthält aber  $\Phi(u)$  noch solche Faktoren  $w_{r,s}$ , für welche die Spieler  $A_r$  und  $A_s$  zwei *verschiedenen* Primturnieren  $C_i$  und  $C_j$  angehören. Faßt man also für jede Kombination  $i, j$  die entsprechenden Faktoren  $w_{r,s}$  wieder zu einem Teilprodukte  $\Phi_{ij}(u)$  zusammen, so ergibt sich für die Gesamtfunktion folgende Zerlegung:

$$(21) \quad \Phi(u) = \prod_{i=1}^m \Phi_i(u) \cdot \prod_{i,j}^{i \neq j} \Phi_{ij}(u).$$

Ist nun  $u_i = \bar{u}_i$  irgendeine, etwa die auf die Summe  $\sum_i \bar{u}_i = 1$  der vorkommenden Variablen normierte Lösung des auf das  $i$ -te Primturnier  $C_i$  reduzierten Maximumsproblems

$$\Phi_i(\bar{u}) = \bar{w}_i \geq \Phi_i(u),$$

so entsteht die allgemeinste Lösung desselben Teilproblems durch Hinzufügung eines beliebigen positiven Faktors  $\varrho_i$ , da auch  $\Phi_i(u)$  in bezug auf die vorkommenden  $u_i$  wieder homogen von 0-ter Dimension ist:

$$\Phi_i(\varrho_i \bar{u}) = \Phi_i(\bar{u}) = \bar{w}_i.$$

Für ein beliebiges System der  $\varrho_i$  wird also das über  $i = 1, 2, \dots, m$  gewonnene einfache Produkt in (21) durch den Ansatz  $u_i = \varrho_i \bar{u}_i$  seinen Maximalwert  $\bar{w}_1 \bar{w}_2 \dots \bar{w}_m$  erreichen:

$$(22) \quad \prod_{i=1}^m \Phi_i(\varrho_i \bar{u}) = \bar{w}_1 \bar{w}_2 \dots \bar{w}_m = w^* \geq \prod_{i=1}^m \Phi_i(u),$$

während das über  $i, j$  genommene Doppelprodukt in (21) durch Wahl der Multiplikatoren  $\varrho_i$ , wie wir zeigen wollen, seiner oberen Grenze 1 beliebig genähert werden kann. Ist nämlich  $\Phi_{ij}(u)$  ein Faktor dieses Produktes, so sind nur folgende drei Fälle möglich:

1. Zwischen  $C_i$  und  $C_j$  ist überhaupt nicht gespielt worden, alle  $k_{r,s} = 0$ , wenn  $A_r$  und  $A_s$  zu  $C_i$  bzw.  $C_j$  gehören, dann sind auch die entsprechenden  $g_{r,s}$  und  $g_{s,r}$  sämtlich = 0 und die Funktion  $\Phi_{ij}(u)$  reduziert sich auf den konstanten Wert 1. Solche Faktoren  $\Phi_{ij}$  können also ganz außer Betracht bleiben.

2. Mindestens ein Spieler  $A_r$  von  $C_i$  hat gegen einen  $A_s$  von  $C_j$  gespielt und *verloren*. Dann muß in der durch  $C_i$  gemäß (14) bestimmten Zerlegung

$$S = P_i + C_i + Q_i$$

$C_j$  notwendig in  $Q_i$  enthalten sein, d. h. alle  $g_{rs} = 0$ , sofern  $A_r$  zu  $C_i$  und  $A_s$  zu  $C_j$  gehört, und  $C_i < C_j$  in der im Anfang des § eingeführten Schreibweise. Dann erscheinen aber alle Variablen  $u_r$ , die zu  $C_i$  gehören, ausschließlich im *Nenner* von  $\Phi_{ij}(u)$ , und der Ausdruck

$$(23) \quad \Phi_{ij}(u) = \prod_{r,s} \frac{u_s^{g_{rs}}}{(u_r + u_s)^{k_{rs}}} = \prod_{r,s} \left( \frac{u_s}{u_r + u_s} \right)^{k_{rs}}$$

wird nach der Substitution  $u_r = \varrho_i \bar{u}_r$ ,  $u_s = \varrho_j \bar{u}_s$ , wo  $r$  alle auf  $C_i$  und  $s$  alle auf  $C_j$  bezüglichen Indizes durchläuft,

$$(24) \quad \Phi_{ij}(u) = \prod_{r,s} \left( \frac{\lambda_j \bar{u}_s}{\lambda_i \bar{u}_r + \lambda_j \bar{u}_s} \right)^{k_{rs}} = \prod_{r,s} \left( \frac{\bar{u}_s}{\bar{u}_s + \frac{\lambda_i}{\lambda_j} \bar{u}_r} \right)^{k_{rs}}$$

sich seiner oberen Grenze 1 nähern, wenn der Quotient  $\frac{\lambda_i}{\lambda_j}$  der Grenze 0 zustrebt.

3. Mindestens ein Spieler  $A_r$  von  $C_i$  hat gegen einen  $A_s$  von  $C_j$  *gewonnen*,  $g_{rs} > 0$ . Dann gehört  $C_j$  notwendig zu  $P_i$  und alle  $g_{rs} = 0$ , sowie  $C_j < C_i$ . Hier gilt wieder das gleiche für  $C_j$  und  $C_i$  wie im Fall 2 für  $C_i$  und  $C_j$ , und die Funktion  $\Phi_{ij}(u) = \Phi_{ij}(\lambda_i \bar{u}, \lambda_j \bar{u})$  nähert sich der Eins, wenn der Quotient  $\frac{\lambda_j}{\lambda_i}$  der Null zustrebt.

Sind nun  $\Phi_{ij}(u)$  und  $\Phi_{ji}(u)$  zwei (nicht konstante) Faktoren von  $\Phi(u)$ , für welche gleichzeitig  $C_i < C_j$  und  $C_j < C_i$  ausfällt, so daß Spieler von  $C_i$  gegen solche von  $C_j$ , sowie Spieler von  $C_j$  gegen solche von  $C_i$  gespielt und verloren haben, so werden *beide* Funktionen  $\Phi_{ij}$  und  $\Phi_{ji}$  sich der Grenze 1 nähern, wenn gleichzeitig die beiden Quotienten

$$\frac{\varrho_i}{\varrho_j}, \frac{\varrho_j}{\varrho_i} \text{ und damit auch ihr Produkt } \frac{\varrho_i}{\varrho_i}$$

der Null zustrebt, und das Analoge gilt für jede Kette von Primturnieren, für welche der Reihe nach

$$C_i < C_j < C_l < \dots < C_2$$

ist und von denen je zwei aufeinanderfolgende gegeneinander gespielt haben. Daraus ergibt sich aber, daß auch nach unserer allgemeinen Festsetzung *jedesmal*, wo  $C_i < C_j$  ist, auch der Quotient  $\frac{\varrho_i}{\varrho_j}$  bei der betrachteten Approximation sich der Null nähert. Da nun diese „teilweise Ordnung“ der Primturniere, wie wir S. 445–446 gesehen haben, widerspruchsfrei möglich ist, so können wir durch Befolgung dieser Regel

$$\lim \frac{\varrho_i}{\varrho_j} = 0 \quad \text{für} \quad C_i < C_j$$

gleichzeitig *alle* in (21) vorkommenden Faktoren  $\Phi_{ij}(u)$  und damit auch ihr Produkt sich der Eins nähern lassen und erhalten demgemäß

$$(25) \quad \lim \Phi(\varrho_i \bar{u}_i) = \bar{w}_1 \bar{w}_2 \dots \bar{w}_m \lim \prod_{i,j} \Phi_{ij}(\varrho_i \bar{u}_i, \varrho_j \bar{u}_j), \\ = \bar{w}_1 \bar{w}_2 \dots \bar{w}_m \geq \prod_i \Phi_i(u) \geq \Phi(u),$$

d. h. es ist  $w^* = \bar{w}$  in der Tat die obere Grenze von  $\Phi(u)$ , die wir auf diese Weise approximieren.

§ 4.

Diskussion der Lösung für reguläre Turniere.

In dem praktisch wichtigen Fall, den wir als den „regulären“ bezeichnen wollen, wo alle

$$k_{r,s} = k$$

einander gleich sind, wo also jeder Spieler mit jedem die gleiche Anzahl Partien gespielt hat, geht (8a) über in

$$(8b) \quad g_r^* = \frac{g_r}{k} = u_r \sum_{t=1}^n \frac{1}{u_r + u_t} \quad \text{für } r = 1, \dots, n \geq 2.$$

Sind in der Reihe  $u_1, \dots, u_n$  zwei Größen einander gleich:  $u_r = u_s$ , so muß auch

$$g_r = g_s$$

sein; ist aber

$$(26) \quad u_r < u_s,$$

so ist auch

$$(27) \quad \frac{1}{u_r + u_t} > \frac{1}{u_s + u_t}$$

für alle  $r \neq t \neq s$  und

$$(28) \quad \frac{u_r}{u_r + u_t} < \frac{u_s}{u_s + u_t},$$

also

$$g_r < g_s,$$

aber, sofern  $n > 2$  ist,

$$\frac{g_r}{u_r} > \frac{g_s}{u_s}$$

oder

$$(29) \quad \frac{u_r}{u_s} < \frac{g_r}{g_s} < 1.$$

Umgekehrt folgt aus  $g_r \leq g_s$  wieder  $u_r \leq u_s$ .

Wir haben also den

*Satz. Bei einem Turnier, in welchem jeder Spieler mit jedem die gleiche Anzahl Partien spielt, haben — im irreduziblen Falle — die be-*

zeichneten Spielstärken  $u_i$  dieselbe Reihenfolge wie die Gewinnzahlen  $g_i$ , aber für  $n > 2$  in quantitativ größeren Abstandsverhältnissen.

In unserem Falle  $k_{r,s} = k$  wird, wenn man die  $g_r$  (und damit zugleich die  $u_r$ ) nach ansteigender Größe ordnet,

$$1 \leq g_1 \leq g_2 \leq \dots \leq g_n,$$

jede  $p$ -te Teilsumme

$$g_1 + g_2 + \dots + g_p \quad (p = 1, 2, \dots, n-1)$$

wegen (15) größer ausfallen als die entsprechende Teilsumme  $K_p$

$$(30) \quad G_p = g_1 + g_2 + \dots + g_p > K_p = \sum'_{1 \leq r, t \leq p} k_{r,t} = k \frac{p(p-1)}{2},$$

und nur für  $p = n$  ergibt sich

$$(7a) \quad g_1 + g_2 + \dots + g_n = k \frac{n(n-1)}{2} = N.$$

Durch Zerlegung der ganzen Zahl  $N$  in  $n$  Summanden erhält man also alle im betrachteten Falle möglichen durch die Gewinnzahlen  $g_i$  ausdrückbaren Turnier-Ergebnisse.

So haben wir z. B. im Falle  $k = 1, n = 2, N = 1 = 0 + 1$  nur eine einzige mögliche Verteilung

$$g_1 = 0, \quad g_2 = 1,$$

die dem „reduziblen“ Falle angehört und der Bewertung  $\frac{u_1}{u_2} = 0$  entspricht.

Für  $k = 2, n = 2, N = 2 = 0 + 2 = 1 + 1$  noch die irreduzible Verteilung  $g_1 = g_2 = 1, u_1 = u_2$ .

Für  $k = 3, n = 2, N = 3 = 1 + 2$  ergibt sich die irreduzible Verteilung  $g_1 = 1, g_2 = 2$  mit den zugehörigen Bestimmungsgleichungen (8)

$$\frac{3u_1}{u_1 + u_2} = 1, \quad \frac{3u_2}{u_1 + u_2} = 2$$

und dem Ergebnis  $u_1 : u_2 = 1 : 2$ .

Allgemein ist für  $n = 2, N = k = g_1 + g_2$

$$g_1 = k \frac{u_1}{u_1 + u_2}, \quad g_2 = k \frac{u_2}{u_1 + u_2},$$

also  $u_1 : u_2 = g_1 : g_2$ , d. h. die berechneten Spielstärken verhalten sich wie die Gewinnzahlen, während für  $n > 2$  nach (29) für  $r < s$  immer

$$\frac{u_r}{u_s} < \frac{g_r}{g_s} < 1$$

ausfällt.

Für  $n = 3, k = 1, N = 3 = g_1 + g_2 + g_3 = 1 + 1 + 1$  haben wir nur einen einzigen irreduziblen Typus

$$g_1 = g_2 = g_3 = 1, \quad u_1 = u_2 = u_3,$$

während dem Falle  $n = 3$ ,  $k = 2$ ,  $N = 6$  die drei Zerlegungen

$$6 = 1 + 1 + 4 = 1 + 2 + 3 = 2 + 2 + 2$$

und damit drei verschiedene Verteilungen und Bewertungen entsprechen. Von diesen ist aber die erste *reduzibel* wegen  $g_1 + g_2 = 2 = 2 \frac{2(2-1)}{2}$  entsprechend der Matrix  $g_{12} = g_{21} = 1$ ,  $g_{13} = g_{23} = 0$ ,  $g_{31} = g_{32} = 2$ , und würde sich auch ergeben, wenn jeder mit jedem nur *eine* Partie gespielt und dabei die beiden ersten miteinander Remis gemacht und gegen den dritten verloren hätten. Es bleibt also außer dem trivialen Typus  $g_1 = g_2 = g_3$ ,  $u_1 = u_2 = u_3$  nur noch *ein* irreduzibler übrig  $g_1 = 1$ ,  $g_2 = 2$ ,  $g_3 = 3$ . Hier ergeben sich, wenn man

$$\frac{u_1}{u_3} = x, \quad \frac{u_2}{u_3} = y$$

setzt, für  $x$  und  $y$  die Gleichungen

$$\frac{x}{x+y} + \frac{x}{x+1} = \frac{1}{2}, \quad \frac{y}{x+y} + \frac{y}{y+1} = 1,$$

und hieraus weiter

$$x = y^2, \quad 1 = y + y^2 + 3y^3.$$

Die kubische Gleichung hat als einzige positive Lösung

$$y = 0,46940, \quad x = y^2 = 0,22034,$$

woraus sich, auf die Summe 1 normiert, als Spielstärken ergeben

$$\begin{aligned} u_1 &= 0,1304, & g_1 &= 1 = 1 + 0 = 0 + 1, \\ u_2 &= 0,2778, & g_2 &= 2 = 1 + 1 = 2 + 0, \\ u_3 &= 0,5918, & g_3 &= 3 = 2 + 1 = 1 + 2. \end{aligned}$$

Diese Verteilung ergibt sich insbesondere, wenn jeder der 3 Spieler mit jedem anderen je *eine* Partie gespielt hat und dabei

1.  $A_1$  gegen  $A_2$  Remis gemacht und gegen  $A_3$  verloren,  $A_2$  gegen  $A_3$  Remis gemacht,

oder

2.  $A_1$  gegen  $A_2$  verloren und gegen  $A_3$  Remis gemacht,  $A_2$  gegen  $A_3$  verloren hat.

Für  $n = 4$ ,  $k = 1$  haben wir wieder nur eine einzige „irreduzible“ Verteilung entsprechend der Zerlegung

$$N = 6 = 1 + 1 + 2 + 2$$

mit dem Ergebnis

$$u_1 : u_2 : u_3 : u_4 = 1 : 1 : 3 : 3.$$

Für  $n = 4$ ,  $k = 2$  dagegen ergeben sich bereits 7 irreduzible Verteilungen:

$$\begin{aligned} N = 12 &= 1 + 2 + 4 + 5 \\ &= 1 + 3 + 3 + 5 \\ &= 1 + 3 + 4 + 4 \\ &= 2 + 2 + 3 + 5 \\ &= 2 + 2 + 4 + 4 \\ &= 2 + 3 + 3 + 4 \\ &= 3 + 3 + 3 + 3, \end{aligned}$$

welche mit Ausnahme der letzten (mit der trivialen Lösung  $u_1 = u_2 = u_3 = u_4$ ) auf Gleichungen dritten und höheren Grades führen. Die zweite z. B. liefert:

$$\frac{u_1}{u_4} = x = y^2, \quad \frac{u_2}{u_4} = \frac{u_3}{u_4} = y, \quad 5y^3 + y^2 + 3y - 1 = 0.$$

Für  $n = 5$ ,  $k = 1$  erhalten wir 3 irreduzible Zerlegungen

$$\begin{aligned} N = 10 &= 1 + 1 + 2 + 3 + 3 \\ &= 1 + 2 + 2 + 2 + 3 \\ &= 2 + 2 + 2 + 2 + 2, \end{aligned}$$

von denen die beiden ersten wieder auf kubische Gleichungen führen.

Die Tatsache, daß für  $k_{r,s} = k$  die Spielstärken  $u_i$  gleichgeordnet sind den entsprechenden Gewinnzahlen  $g_i$ , gilt aber auch im *reduziblen* Falle. Haben wir nämlich eine Klasseneinteilung aller Spieler in solche  $A_r$  und  $A_s$ , daß für  $1 \leq r \leq p < s \leq r$  immer  $g_{r,s} = 0$  wird, so gilt für jedes  $g_r$  und jedes  $g_s$

$$(31) \quad g_r \leq k(p-1) < kp \leq g_s,$$

da ein Spieler  $A_r$  der ersten Klasse höchstens gegen  $p-1$  Spieler derselben Klasse je  $k$  Partien und andererseits jeder Spieler  $A_s$  der zweiten Klasse mindestens  $kp$  Partien gegen alle der ersten Klasse gewinnt. Jede Gewinnzahl der unteren Klasse ist also kleiner als jede der oberen, während gleichzeitig jede zur unteren Klasse gehörende Spielstärke  $u_r$  gegen jede zur oberen gehörende  $u_s$  verschwindet. In dem hier betrachteten Falle erfolgt also, wenn man die  $g_r$  nach aufsteigender Größe ordnet, jede Klassentrennung immer zwischen zwei aufeinanderfolgenden  $g_p, g_{p+1}$  und zwar immer an der Stelle, wo

$$(32) \quad G_p = g_1 + g_2 + \dots + g_p = k \frac{p(p-1)}{2} = k + 2k + \dots + (p-1)k$$

ausfällt, während wegen (30) sonst immer

$$G_p = g_1 + g_2 + \dots + g_p > k \frac{p(p-1)}{2}$$

sein muß. Es genügt also, die sukzessiven Teilsummen der nach der Größe geordneten Gewinnzahlen  $g_1 \leq g_2 \leq g_3 \leq \dots \leq g_n$  mit den entsprechenden Teilsummen der Reihe  $0, k, 2k, \dots, (n-1)k$  zu vergleichen, um sofort die vollständige Zerlegung in „Primiturniere“ zu erhalten.

## § 5.

## Die numerische Auflösung der Gleichungen durch sukzessive Approximation.

Für größere Werte von  $n$ , wo die Berechnung durch algebraische Elimination nicht mehr zugänglich ist, empfiehlt sich ein Approximationsverfahren, das, wie wir zeigen wollen, im irreduziblen Falle stets zum Ziele führt.

Da wir die Gleichungen (8) des Problems zur Berechnung der jetzt einfach mit  $u_r$  bezeichneten relativen Spielstärken  $\bar{u}_r$  in der Form schreiben können

$$(8)' \quad \frac{g_r}{u_r} = \sum_t' \frac{k_{rt}}{u_r + u_t} \quad \left( \begin{array}{l} r, t = 1, 2, \dots, n \\ t \neq r \end{array} \right),$$

so liegt es nahe, gegebene (positive) Annäherungswerte  $x_r$  der  $u_r$  sukzessive zu verbessern, indem wir setzen

$$(33) \quad \frac{g_r}{x_r'} = \sum_t' \frac{k_{rt}}{x_r' + x_t} = \frac{g_r}{f_r(x)}, \quad \text{also} \quad x_r' = f_r(x)$$

und so von einem System  $(x_r)$  der Reihe nach übergehen zu weiteren Systemen  $(x_r')$ ,  $(x_r'')$ ,  $\dots$ ,  $(x_r^{(i)})$ , die im Falle der Konvergenz die gesuchte Lösung liefern werden. Denn ist etwa

$$\bar{x}_r = \lim_{i \rightarrow \infty} x_r^{(i)} \quad (r = 1, \dots, n),$$

so ergibt sich aus (33) analog

$$(33)_i \quad \frac{g_r}{x_r^{(i+1)}} = \sum_t' \frac{k_{rt}}{x_r^{(i)} + x_t^{(i)}}$$

und durch Grenzübergang

$$(34) \quad \frac{g_r}{\bar{x}_r} = \sum_t' \frac{k_{rt}}{\bar{x}_r + \bar{x}_t},$$

d. h. die Grenzwerte  $\bar{x}_r$  bilden ein Lösungssystem von (8).

Um die tatsächliche Konvergenz im irreduziblen Falle unseres Problems zu beweisen, behandeln wir ein allgemeineres Iterationsproblem, dessen Voraussetzungen, wie leicht zu zeigen, in unserem Falle zutreffen.

Theorem. *Es sei gegeben eine Substitution von  $n$  Variablen  $x_r$  in der Form*

$$(35) \quad x'_r = f_r(x) \equiv f_r(x_1, x_2, \dots, x_n) \quad (r = 1, 2, \dots, n),$$

wo die (reellen) Funktionen  $f_r$  folgende Eigenschaften besitzen:

1. Die Funktionen  $f_r$  sind homogen von der Dimension 1, d. h. es ist für jedes (positive)  $\lambda$  stets

$$(36) \quad f_r(\lambda x) = \lambda f_r(x).$$

2. Die Funktionen sind „positiv beschränkt“, d. h. ihre Funktionswerte liegen zwischen positiven (von 0 verschiedenen) endlichen Schranken in jedem Variabilitätsbereiche, in welchem die sämtlichen Variablen  $x_r$  selbst zwischen positiven endlichen Schranken gelegen sind.

3. Die Funktionen  $f_r$  sind stetig differenzierbar und auch ihre sämtlichen partiellen Ableitungen  $f_{r,s}(x) = \frac{\partial}{\partial x_s} f_r(x)$  sind „positiv beschränkte“ Funktionen, soweit die Variablen  $x_s$  „wirklich vorkommen“, d. h. die Ableitungen  $f_{r,s}$  nicht identisch verschwinden. Die Funktionen  $f_r$  sind also in den wirklich vorkommenden Variablen  $x_s$  auch monoton.

4. Jede der Funktionen  $f_r$  enthält „eigentlich“ die ihr entsprechende Variable  $x_r$ , so daß  $f_{r,r} \neq 0$  ist in jedem positiven Bereiche der Veränderlichen; und bei jeder Einteilung der Zahlen  $1, 2, \dots, n$  in zwei Klassen  $(r, s)$  gibt es immer mindestens ein Zahlenpaar  $r, s$ , wo  $r$  der einen und  $s$  der anderen angehört, für welches  $f_{r,s} \neq 0$  ist.

5. Die Gleichungen

$$(37) \quad u_r = f_r(u) \quad (r = 1, 2, \dots, n)$$

besitzen mindestens eine positive Lösung  $u_r > 0$ .

Dann konvergieren für jedes positive System von Werten  $x_r > 0$  die sukzessive gebildeten Werte

$$(35)_i \quad x'_r = f_r(x), \quad x''_r = f_r(x'), \quad \dots, \quad x_r^{(i+1)} = f_r(x^{(i)}), \dots$$

mit wachsendem  $i$  nach positiven Grenzwerten

$$(38) \quad \bar{x}_r = \lim_{i \rightarrow \infty} x_r^{(i)} \quad (r = 1, 2, \dots, n),$$

welche dem Gleichungssystem (37) genügen und sich von den vorausgesetzten Lösungen  $u_r$  höchstens durch einen gemeinsamen positiven Faktor unterscheiden

$$(39) \quad \bar{x}_r = \lambda^* u_r,$$

wodurch zugleich die Eindeutigkeit der positiven Lösung gesichert ist.

Bevor wir dieses allgemeine Theorem beweisen, überzeugen wir uns zunächst, daß die über die Funktionen  $f_r$  gemachten Voraussetzungen für den von uns behandelten speziellen Fall auch erfüllt sind.

1. Die Homogenität erhellt unmittelbar aus der Form der Gleichungen (8).

2. Im „irreduziblen“ Falle sind nach § 1 alle  $g_r > 0$  und für jedes  $r$  mindestens ein  $k_{r,t} > 0$ , und die Funktionen  $f_r$  sind also nicht verschwindende rationale Funktionen mit lauter *positiven* Koeffizienten. Solche Funktionen sind aber immer „positiv beschränkt“, weil, wie leicht ersichtlich, die Summe, das Produkt und der Quotient „positiv beschränkter“ stets wieder die gleiche Eigenschaft besitzen. Allgemein sind weiter alle positiv beschränkten Funktionen von positiv beschränkten Funktionen wieder positiv beschränkt.

3. Durch partielle Differentiation ergibt sich aus (33)

$$(40) \quad g_r \frac{\partial f_r(x)}{\partial x_r} = f_r(x)^2 \sum_t' \frac{k_{r,t}}{(x_r + x_t)^2}$$

und

$$(41) \quad g_r \frac{\partial f_r(x)}{\partial x_s} = f_r(x)^2 \frac{k_{r,s}}{(x_r + x_s)^2} \quad \text{für } s \neq r;$$

also sind auch hier alle  $f_{r,s}(x)$ , soweit sie nicht identisch verschwinden, stetig und „positiv beschränkte“ Funktionen.

4. Aus den letzten Formeln ergibt sich unmittelbar, daß stets  $f_{r,r}(x) > 0$  und  $f_{r,s}(x) = 0$  nur im Falle  $k_{r,s} = 0$ , wo der  $r$ -te Spieler mit dem  $s$ -ten überhaupt nicht gespielt hat. Gäbe es nun eine Klasseneinteilung in Spieler  $A_r$  und  $A_s$ , bei welcher alle  $k_{r,s} = 0$  wären, so wären auch alle  $g_{r,s} = 0$ , was im „irreduziblen“ Falle ausgeschlossen ist.

5. Die *Existenz* einer positiven Lösung des Gleichungssystems ist für den irreduziblen Fall durch unsere Betrachtungen im § 1 mit der Existenz des Maximums von  $\Phi$  nach dem Weierstraßschen Satze gesichert. Dagegen braucht die *Eindeutigkeit* der Lösung hier *nicht* vorausgesetzt zu werden, sie wird vielmehr — unabhängig von unserem in § 2 gegebenen Beweise — als spezielle Folgerung des allgemeinen Satzes gleichzeitig *mitbewiesen*.

Beweis des Konvergenztheorems. Für  $t = 1, 2, \dots, n$  sei  $x_t > 0$  ein beliebiges positives Wertesystem und  $u_t > 0$  eine positive Lösung der Gleichungen (37). Bezeichnen wir hier mit  $\lambda$  den kleinsten und mit  $\mu$  den größten Quotienten aus der Reihe  $\frac{x_t}{u_t}$ ,

$$(42) \quad \lambda u_t \leq x_t \leq \mu u_t \quad (t = 1, 2, \dots, n),$$

so folgt aus 3., da die Funktionen  $f_r$  monoton sind,

$$(43) \quad \lambda f_r(u) \leq f_r(x) \leq \mu f_r(u) \quad (r = 1, 2, \dots, n)$$

und wegen (37) auch

$$\lambda u_r \leq x_r \leq \mu u_r,$$

sowie für alle folgenden Approximationen  $x_t^{(i)}$

$$(42)_i \quad \lambda u_t \leq x_t^{(i)} \leq \mu u_t \quad (t = 1, 2, \dots, n).$$

Ebenso ist aber auch für jedes  $i$ , wenn wieder  $\lambda^{(i)}$  den kleinsten und  $\mu^{(i)}$  den größten Quotienten  $\frac{x_t^{(i)}}{u_t}$  bezeichnet,

$$\lambda^{(i)} u_t \leq x_t^{(i)} \leq \mu^{(i)} u_t$$

und

$$\lambda^{(i)} u_t \leq x_t^{(i+1)} \leq \mu^{(i)} u_t,$$

also

$$\lambda^{(i)} \leq \lambda^{(i+1)} \leq \mu^{(i+1)} \leq \mu^{(i)},$$

d. h. die Werte  $\lambda^{(i)}$  bilden eine niemals fallende, die  $\mu^{(i)}$  eine niemals steigende Reihe, wobei die Intervalle  $(\lambda^{(i)}, \mu^{(i)})$  sukzessive ineinander liegen und alle im Gesamtintervall  $(\lambda, \mu)$  enthalten sind. Die  $\lambda^{(i)}$  besitzen also eine *obere* Grenze  $\bar{\lambda}$ , die  $\mu^{(i)}$  eine *untere* Grenze  $\bar{\mu}$ , und es ist

$$(43) \quad \lambda \leq \lambda^{(i)} \leq \bar{\lambda} \leq \bar{\mu} \leq \mu^{(i)} \leq \mu \quad \text{für } i = 1, 2, 3, \dots$$

sowie

$$(44) \quad \bar{\lambda} = \lim_{i \rightarrow \infty} \lambda^{(i)}, \quad \bar{\mu} = \lim_{i \rightarrow \infty} \mu^{(i)}.$$

Läßt sich nun zeigen, daß beide Grenzwerte übereinstimmen,

$$(45) \quad \bar{\lambda} = \bar{\mu} = \varrho,$$

so wird auch

$$(46) \quad \lim_{i \rightarrow \infty} x_t^{(i)} = \varrho u_t \quad (t = 1, 2, \dots, n),$$

wie zu beweisen.

Um aber diesen Nachweis zu führen, müssen wir zwei Fälle unterscheiden:

Fall I. Alle  $f_{rs} > 0$ , d. h. beim Turnierproblem  $k_{rs} > 0$  für alle  $r \neq s$ : jeder Spieler hat mit jedem andern gespielt. Dann sind nach 3. auch sämtliche Ableitungen  $f_{rs}$  „positiv beschränkt“, und für alle den Bedingungen

$$(42) \quad \lambda u_t \leq x_t \leq \mu u_t \quad (t = 1, 2, \dots, n)$$

genügenden Wertsysteme  $x_t$ , zu denen nach (42)<sub>i</sub> auch alle  $x_t^{(i)}$  gehören, besitzen sie positive untere Schranken:

$$(47) \quad f_{rs}(x) \geq \gamma_{rs} > 0.$$

Nach dem Mittelwertsatze ist aber wegen (37)

$$(48) \quad x_r^{(i+1)} - \lambda^{(i)} u_r = f_r(x^{(i)}) - f_r(\lambda^{(i)} u) = \sum_{t=1}^n f_{rt}(\bar{x})(x_t^{(i)} - \lambda^{(i)} u_t),$$

wo

$$\tilde{x}_t = (1 - \vartheta_r) \lambda^{(i)} u_t + \vartheta_r x_t^{(i)}, \quad (0 \leq \vartheta_r \leq 1; t = 1, 2, \dots, n)$$

einen Punkt auf der Verbindungsstrecke zwischen den Punkten  $(x_t^{(i)})$  und  $(\lambda^{(i)} u_t)$  kennzeichnet, der gleichfalls den Beziehungen (42) genügt. Daher ist nach (47) für jedes  $s \leq n$

$$(49) \quad x_r^{(i+1)} - \lambda^{(i)} u_r \geq \gamma_{rs} (x_s^{(i)} - \lambda^{(i)} u_s).$$

Insbesondere gilt dies auch für die Maximal- bzw. Minimalwerte der Quotienten, wo

$$x_r^{(i+1)} = \lambda^{(i+1)} u_r, \quad x_s^{(i)} = \mu^{(i)} u_s,$$

so daß wir erhalten

$$(50) \quad \lambda^{(i+1)} - \lambda^{(i)} \geq \gamma_{rs} \frac{u_s}{u_r} (\mu^{(i)} - \lambda^{(i)}) \geq \kappa (\mu^{(i)} - \lambda^{(i)}),$$

wenn  $\kappa$  den kleinsten der positiven Werte  $\kappa_{rs} = \gamma_{rs} \frac{u_s}{u_r}$  bedeutet, woraus folgt:

$$(51) \quad \begin{aligned} \mu^{(i)} - \lambda^{(i)} &\leq \frac{1}{\kappa} (\lambda^{(i+1)} - \lambda^{(i)}) \quad \text{und} \\ \bar{\mu} - \lambda &= \lim_{i \rightarrow \infty} (\mu^{(i)} - \lambda^{(i)}) = 0, \end{aligned}$$

w. z. b. w.

Um nun auch den Grad der Konvergenz abzuschätzen, bedienen wir uns noch einer zweiten, ganz analog wie (50) aus (47) abgeleiteten Formel: Es ist

$$\begin{aligned} \mu^{(i)} u_r - x_r^{(i+1)} &= f_r(\mu^{(i)} u) - f_r(x^{(i)}) = \sum_{t=1}^n f_{r,t}(\tilde{x}) (\mu^{(i)} u_t - x_t^{(i)}) \\ &\geq \gamma_{rs} (\mu^{(i)} u_s - x_s^{(i)}) \quad \text{für beliebige } r, s, \end{aligned}$$

also für  $x_r^{(i+1)} = \mu^{(i+1)} u_r$ ,  $x_s^{(i)} = \lambda^{(i)} u_s$  weiter

$$(52) \quad \mu^{(i)} - \mu^{(i+1)} \geq \kappa (\mu^{(i)} - \lambda^{(i)}).$$

Durch Addition von (50) und (52) erhält man dann

$$\mu^{(i)} - \lambda^{(i)} - (\mu^{(i+1)} - \lambda^{(i+1)}) \geq 2\kappa (\mu^{(i)} - \lambda^{(i)}).$$

Also

$$(53) \quad \mu^{(i+1)} - \lambda^{(i+1)} \leq (1 - 2\kappa) (\mu^{(i)} - \lambda^{(i)})$$

und somit

$$(54) \quad \mu^{(i)} - \lambda^{(i)} \leq (\mu - \lambda) (1 - 2\kappa)^i.$$

Die Approximationen konvergieren also mindestens wie eine geometrische Reihe.

Fall II. Nicht alle  $f_{rs}$  sind  $\neq 0$ , nicht alle  $f_r$  enthalten „eigentlich“ sämtliche Variablen, dagegen gilt die Eigenschaft 4. Dieser Fall läßt sich



bereits  $F^{(n-1)}(x)$  sämtliche  $n$  Variablen  $x_1, \dots, x_n$ , und insbesondere gibt es auch eine Zahl  $h \leq n - 1$  von der Beschaffenheit, daß die  $n$  Funktionen

$$f_1^{(h)}(x), f_2^{(h)}(x), \dots, f_n^{(h)}(x),$$

welche durch  $h$ -fache Iteration der Substitution (35) entstehen, die sämtlichen Variablen  $x_1, \dots, x_n$  eigentlich enthalten. Diese Funktionen  $f_r^{(h)}$  genügen den sämtlichen Bedingungen 1 bis 5, da ersichtlich auch für jedes positive Lösungssystem  $(u)$  von (37)

$$(37)_h \quad u_r = f_r^{(h)}(u) \quad (r = 1, 2, \dots, n)$$

ist, und damit sind alle Voraussetzungen der Konvergenz im Falle I gegeben. Es werden also für ein beliebiges positives System  $(x)$  von Anfangswerten die Iterationswerte<sup>o)</sup>

$$x_r^{(h)} = f_r^{(h)}(x), \quad x_r^{(2h)} = f_r^{(2h)}(x), \quad \dots, \quad x_r^{(ih)} = f_r^{(ih)}(x)$$

mit wachsendem  $i$  einer Lösung von (37) zustreben, indem die entsprechenden Differenzen  $\mu^{(ih)} - \lambda^{(ih)}$  sich der 0 nähern, und somit gilt auch allgemein

$$\mu - \lambda = \lim_{j \rightarrow \infty} (\mu^{(j)} - \lambda^{(j)}) = 0,$$

d. h. auch in dem durch die Bedingungen 1 bis 5 gegebenen *allgemeinen* Falle führt unser Verfahren der sukzessiven Approximation zur numerischen Lösung des irreduziblen Problems. Der Unterschied der beiden Fälle I und II macht sich nur insofern geltend, daß im Falle II in der Folge der Approximationen  $x^{(i)}$  gelegentlich auch

$$\mu^{(i+1)} - \lambda^{(i+1)} = \mu^{(i)} - \lambda^{(i)}$$

ausfallen kann, während doch immer, wie aus unserer Reduktion vermöge  $f_r^{(h)}$  hervorgeht,

$$\mu^{(i+h)} - \lambda^{(i+h)} < \mu^{(i)} - \lambda^{(i)}$$

sein muß.

Unsere Auflösungsmethode ist also, weit entfernt, nur auf „reguläre“ Turniere (wo  $k_{r,t} = k$  konstant ist) beschränkt zu sein, wie meines Wissens alle bisherigen Methoden der Turnierberechnung, im „irreduziblen“ Falle auch ohne weiteres auf „abgebrochene“ und auf „kombinierte“ Turniere (die aus verschiedenen Einzelturnieren mit teilweise identischen Spielern zusammengesetzt sind) anwendbar und liefert auch in „reduziblen“ Fällen stets eine das vorliegende Beobachtungsmaterial gleichmäßig berücksichtigende und allen vernünftigen Forderungen genügende vollständige oder teilweise Bestimmung der relativen Spielstärken.

<sup>o)</sup> Es wird hier von der Gültigkeit des Assoziationsgesetzes für die Zusammensetzung von Substitutionen Gebrauch gemacht.

Bei der praktischen Ausführung der Rechnung wird man in der Regel mit dem Ansatz  $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 1$  beginnen und hieraus mit Hilfe von Reziprokentafeln gemäß (33) die sukzessiven Annäherungen  $x'_r, x''_r, \dots$  bestimmen und so lange damit fortfahren, bis je zwei aufeinanderfolgende sich nicht mehr merklich unterscheiden, das Gleichungssystem (8) also erfüllt ist. Vorher muß man sich aber erst von der „Irreduzibilität“ des Turniers überzeugt bzw. die erforderliche Zerlegung in „Primturniere“ vorgenommen haben, was im „regulären“ Falle ( $k_{r,t} = k$ ) am bequemsten geschieht nach dem am Schluß von § 4 angegebenen Verfahren, d. h. durch Anordnung der  $g_r$  nach aufsteigender Größe und Vergleichung ihrer Teilsummen  $G_r$  mit den entsprechenden Zahlen  $\frac{1}{2}kr(r-1)$  gemäß (32).

Als Beispiel für die Auswertung eines größeren (regulären) Turniers gebe ich zum Schluß eine kurze Tabelle, die nach dem New-Yorker Meisterturnier von 1924 für  $n = 11$  Teilnehmer (darunter E. Lasker als erster Preisträger) nach dem angegebenen Verfahren berechnet wurde, wobei die berechneten „Spielstärken“  $u_r$  auf die Summe 100 normiert sind und  $\gamma_r$  wegen  $k = 2$  die Differenz  $G_r - r(r-1)$  bedeutet.

$r$	$u_r$	$g_r$	$G_r$	$r(r-1)$	$\gamma_r$
1	2,43	5	5	0	5
2	3,44	6,5	11,5	2	9,5
3	3,84	7	18,5	6	12,5
4	4,72	8	26,5	12	14,5
5	6,40	9,5	36	20	16
6	7,12	10	46	30	16
7	7,84	10,5	56,5	42	14,5
8	8,71	11	67,5	56	11,5
9	10,7	12	79,5	72	7,5
10	18,4	14,5	94	90	4
11	26,4	16	110	110	0

(Eingegangen am 28. Mai 1928.)